

# Art & Speed

～ 美しいデザインを超大規模並列演算(HPC)で ～



更に美しいデザインの可能性を広げる為には  
バーチャルで繰返し検討の効率化が不可欠です。  
弊社ではハイパフォーマンスPCと  
最適化ツールの使いこなしにより高解像で、  
複数視点で、魅力的な意匠面を作り出す事が出来る  
様々な事例を用意致しましたので是非参加下さい。

## Schedule

5/23 TUE  
TOKYO

会 期: 2017年5月23日(火)  
セ ミ ナ ー: 13:00~17:00(開場12:30~)  
懇 親 会: 17:30~19:30  
会 場: 国際フォーラム D棟5F  
定 員: 130名  
懇親会会場: Mood Board ブリックスクエア  
3F(立食スタイル)

5/26 FRI  
NAGOYA

会 期: 2017年5月26日(金)  
セ ミ ナ ー: 13:00~17:00(開場12:30~)  
懇 親 会: 17:30~19:30  
会 場: JPタワー&カンファレンス 3F ホール  
定 員: 100名  
懇親会会場: JPタワー&カンファレンス  
3F(立食スタイル)

## Agenda

Time	Agenda
13:00	<b>Introduction</b> 芳村 貴正
13:20	・次世代リアルタイムプラットフォーム ・HPCがもたらす製品改革3面SPEOS-VRの効果 下村 将基
13:40	<b>VRX2017の紹介とIIHS準拠バーチャル評価方法</b> Julien Muller / Mathilda Brizon
14:00	<b>HUDユニットの効率的開発プロセスの事例と OEM.Tier1の業務連携</b> 安達 啓
14:20	<b>SPEOS2017新機能紹介</b> 武田 伸一郎
14:40	<b>コーヒープレーク</b> SPEOS-VR3D展示
15:00	<b>少しの工夫で広がるSPEOSの表現力 ～揺らぎ発光への挑戦～</b> 山辺 直
15:20	<b>東 京: デジタルモックを使ったプレゼンテーション</b> 下里 優介 様 小島プレス工業株式会社 技術統括部 技術企画課 <b>名古屋: ホンダのバーチャル開発における SPEOS HPC導入による開発効率化</b> 丸山 敦史 様 株式会社本田技術研究所四輪R&Dセンター デジタル開発推進室CISブロック
15:50	<b>タイムアクシスデザイン(TaD)の時代 ～AI・IoT時代のモノづくりXモノづかい産業とVR開発</b> 松岡 由幸 様 慶應義塾大学教授/デザイン学会会長
16:30 17:00	<b>Bentley Light Simulation &amp; Virtual Reality</b> Arduino, Claudio /Virtual Reality Technical Manager Concepts division Bentley motors
17:30	<b>懇親会開始</b>