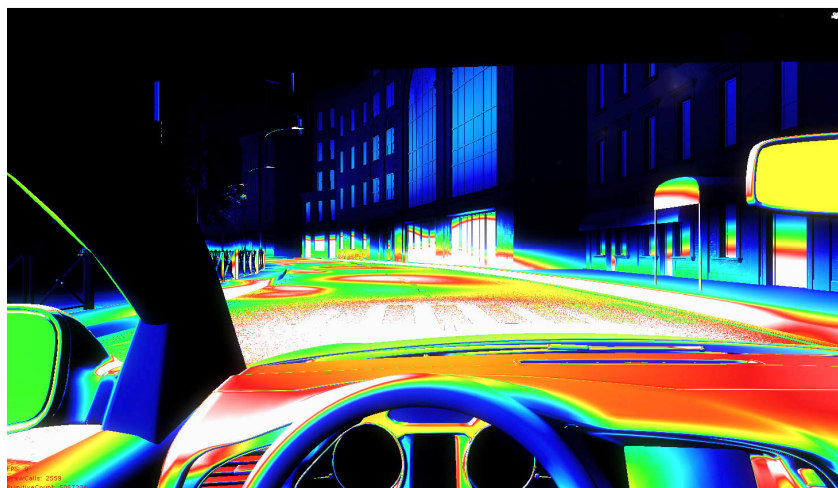




PRESS RELEASE

For immediate release

OPTIS Group は SimplySim を買収



OPTIS は初めて、物理的に正しいバーチャルシーンでヘッドランプの配光を動的に確認できるドライビングシミュレーターを開発しました。

2011年4月6日、光学シミュレーションの分野の世界的リーダーである OPTIS Group (フランス ツーロン) は、レンダリングやロボット工学のソフトウェアエディターである SimplySim の買収を発表しました。SimplySim のテクノロジーにより、OPTIS 最新のリアルタイムシミュレーション製品群は、より革新的かつ最先端の 3D プラットフォームへと統合されます。その結果、測光解析と視覚認知の統合が可能となり、OPTIS が過去 4 年にわたり進めてきた物理的に正確な解析結果をもたらすリアリスティックシミュレーターの開発が、次の次元へと前進します。すなわち、物理学ベースのレンダリングを使い勝手の良いプラットフォームに組み込むことで、エンジニアとデザイナーはデジタルモックアップを用い、迅速かつ正確な製品評価を行えるのです。

SimplySim の SimplyCube® は Newton Dynamics と NVIDIA PhysX physics エンジンに準拠しており、バーチャル環境下であらゆる構成物を作成、配置し、その物理的な動きをリアリスティックに表現できます。ユーザーは、スタイリストやデザイナーへ開発商品の外観イメージを正確に提示できるだけでなく、将来的にはロボットのコントロールプログラムの作成からテストまでを SimplyCube® の中で完結できるようになるのです。



PRESS RELEASE

For immediate release

OPTIS Group CEO の Jacques Delacour は、「SimplySim のテクノロジーは非常に使いやすいので、初の統合製品の発表に時間はかからないだろう。3次元環境での製品開発サポートをリードしてきた2社の融合は、マルチフィジックスをベースとしたソフトウェア産業での相互のリーダーシップをより強固にするものと確信している。バーチャル環境と実環境をロボット工学を通して結びつけることで、OPTIS 製品の適用範囲は無人車両や防衛関連の偵察技術にまで広がるだろう。」とコメントしました。

SimplySim の President である Nicolas Dalmasso は「20年以上の経験とリーダーシップを持つ OPTIS Group との合併は、SimplySim が発展し続ける環境をもたらしてくれた。SimplyCube®のバーチャルリアリティプラットフォームと OPTIS の物理ベースのアプローチが1つになったことで、あらゆる産業において仮想プロトタイプとユーザーの関わり方を大きく変える、魅力的な製品をご提供できるだろう。」と述べています。

OPTIS Group

OPTISは、バーチャルリアリティ環境下で光のふるまいとヒューマンビジョンの科学的解析を行うソフトウェアSPEOSのエディターとして世界をリードしてきました。SPEOSは SolidWorks、CATIA V5、Pro/ENGINEERに完全統合されています。OPTISのソフトウェアは、主要な自動車・航空産業や家電メーカーを含む1600以上において、照明やLCD、LEDのデザイン、医療機器や防衛機器の開発に利用されています。

SimplySim

SimplySimは、2008年4月にフランスで設立され、あらゆるソフトウェアアプリケーション上で開発者が簡単に利用できるリアルタイム3Dソフト の提供を目標に、シミュレーションエンジンと3Dエディターの開発を手掛けてきました。

SimplySimウェブサイト : <http://www.simplysim.net>